**Juego: Cookie Cats**

**Prueba A/B**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**Contexto**

Es un juego muy popular de conecta 3. Desarrollado por Tactile entertainment. El usuario debe conectar lineas del mismo color para subir a los siguientes niveles. A medida que los jugadores avanzan a través de los niveles del juego, ocasionalmente se encontrarán con puertas que los obligarán a esperar una cantidad de tiempo no trivial o realizar una compra en la aplicación para progresar. Además de impulsar las compras en la aplicación, estas puertas tienen el importante propósito de brindar a los jugadores un descanso forzado del juego, lo que con suerte dará como resultado que el disfrute del juego por parte del jugador aumente y se prolongue.

**La problematización:**

¿En dónde deben ser colocadas las puertas?

Inicialmente, la primera puerta se colocó en el nivel 30, pero en este cuaderno vamos a analizar una prueba AB en la que se movió la primera puerta en Cookie Cats del nivel 30 al nivel 40. En particular, veremos el impacto en retención de jugadores. Pero antes de llegar a eso, un paso clave antes de emprender cualquier análisis es comprender los datos.

**Descripcion de los datos:**

* 90189 jugadores
* UserId
* Version gate30 y gate40
* sum\_gamerounds: jugadas
* Retention\_1 si el jugador regreso después de 1 día
* Retention\_7 si el jugador regreso después del día 7

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Puertas.

Referencias

Ab testing with Cookie Cats

<https://www.kaggle.com/code/arpitdw/mobile-games-a-b-testing-with-cookie-cats/notebook>

A/B Testing for Mobile Game - Cookie Cats

<https://www.kaggle.com/code/serhanturkan/a-b-testing-for-mobile-game-cookie-cats>

Experiment Cookie Cats

<https://www.kaggle.com/code/koriisabella/experiment-cookie-cats>

A/B Testing for Mobile Game - Cookie Cats

<https://www.kaggle.com/code/serhanturkan/a-b-testing-for-mobile-game-cookie-cats/notebook>

Pandas data frame

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.plot.html>

Density

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.sparse.density.html>

Detección y tratamiento de valores atípicos | Cómo manejar valores atípicos

<https://datapeaker.com/big-data/deteccion-y-tratamiento-de-valores-atipicos-como-manejar-valores-atipicos/>.

Limpieza y procesamiento de datos

<https://aprendeia.com/limpieza-y-procesamiento-de-datos-con-codigo-en-python/>